



Chockregler

Chock spelas i tvåmannalag där den ena spelaren i laget har vit, och den andra svart.

Drag

- Alla pjäser går precis som i schack, om inte någon regel säger annorlunda.
- När man tar en pjäs från sin motståndare får man ge den till sin medspelare som, när det är dennes tur, istället för att göra ett drag får ställa in den pjäsen på sitt bräde.
- Man behöver inte ställa in dom pjäser man får av sin medspelare direkt utan kan behålla dem hur länge man vill.
- Rörd är inte fördd och släppt är inte släppt.
- Draget är utfört när man trycker på klockan.
- Det är tillåtet att sätta in en pjäs så att det blir schackmatt.
- Bönder får inte sättas in på första eller åttonde raden.
- En bonde som promoveras byts inte fysiskt ut men antar samma egenskaper som den deklarerade pjäsen. Om man inte säger vad man promoverar bonden till innan man trycker på klockan blir det automatiskt en dam.
- När en promoverad bonde slås är den åter en vanlig bonde.
- Ställningsupprepning har ingen betydelse.
- Det är inte matt ifall det finns ett mellanrum mellan den schackande pjäsen och kungen även om den försvarande spelaren inte har någon pjäs på handen
- Rockadreglerna funkar precis som i schack.
- Pjäserna får flyttas med två händer.
- Pjäserna på hand får inte döljas för motståndarna. Om motståndaren trots påpekande inte visar sina pjäser har du rätt att slå över klockan.
- Vid felaktigt drag stannas klockorna. Det felande laget ges möjlighet att ge upp. Om de avböjer ska klockan vid det bräde där felet begicks korrigeras med antingen en tilläggsminut för motspelaren till den spelare som utförde det regelvidriga draget eller en avdragsminut för spelaren som utförde det regelvidriga draget. Motståndarlaget till den spelare som



utförde det regelvidriga draget avgör på vilket av sätten som klockan korrigeras.

- Om en spelare gör ett drag när den är matt, bestraffas det alltid med tilläggs- eller avdragsminut.

Resultat

- En match är vunnen av det lag som når målpoängen (till exempel först till tre vinstpartier).
- Ett parti är vunnit av laget där en spelare satt sin motståndare schack matt eller där motståndaren ger upp.
- Partiet avslutas då spelarna som är vid drag har stannat sina respektive klockor. En spelare som är vid drag har rätt att utföra sitt drag (även om motståndarlaget har givit upp). Det betyder att ett parti (förutom 1-0) kan sluta 1-1 eller 2-0.
- En match kan också sluta oavgjort om båda lagen sätter matt och därmed uppnår målpoängen samtidigt.

Tid/klockan

- Betänketiden gäller en hel match, man ställer alltså inte om klockan mellan partierna.
- Klockorna placeras på ytterkanterna, synliga för alla spelare.
- Om tiden går ut för ett lag når motståndarna automatiskt målpoängen. Om minst en tid i vardera laget har gått ut är matchen oavgjord.

Övrigt

- Kommunikation inom laget är tillåtet.
- Laget som är lottade som "vit" väljer färg genom att sätta sig vid bräderna. Därefter väljer det andra laget motståndare.
- Laget som förlorar ett parti har rätt att byta plats vid bräderna.
- Det är inte tillåtet att utföra drag åt sin partner. Men i förekommande fall är det tillåtet att stanna sin medspelares klocka.